

國立空中大學 管理與資訊學系

106 下 「行動裝置應用設計與開發」

第 1 次作業題目，每題 20 分

1. 您用來撰寫本課程 Android App 的電腦相關規格：
 - (1). 中央處理器製造廠商(Intel/AMD)、型號、核心數、工作時脈(GHz)；記憶體容量(GB)
 - (2). 作業系統種類(Windows 7/8/10、Ubuntu 版本 中文/英文、其他)、版本(32 位元、64 位元)
2. 您用來撰寫本課程 Android App 的軟體相關資訊：
 - (1). 你所使用的 Java JDK 軟體的版本？安裝的絕對路徑？
 - (2). 你所使用的 Android Studio 軟體的版本？「安卓開發整合環境(Android Studio)」安裝的絕對路徑？「安卓 SDK」安裝的絕對路徑？
3. 安裝好 Android Studio 軟體後：
 - (1). 請列出你所定義的虛擬設備型號及規格。
 - (2). 請說明你所使用的實際安卓設備種類與型號，如何將設備設定成可以測試程式？
4. 程式一

在這一個作業當中，我們要開發一個允許選取多個項目的應用程式，建立專案時建議使用「Empty Activity」。選項包含「一般運動」項下有四個選項可以選擇，分別是射擊、自由車、國術與空手道，使用 CheckBox 元件，至少要選擇一項；「球類運動」可以選擇其中的一個選項，選項包含不選、羽球、桌球、網球與籃球，使用 Spinner 元件。

在應用程式執行時，首先會在畫面上顯示可以選取的選項，如圖 1 所示。使用者觸按要選取的選項，完成選取之後按「確定」按鈕。如果未選擇一般運動項目只會顯示「請選擇！」訊息，如圖 2 所示。

如果正確的選擇之後按「確定」按鈕，如圖 3 所示；程式會顯示所有選取的項目，如圖 4 所示。



圖 1

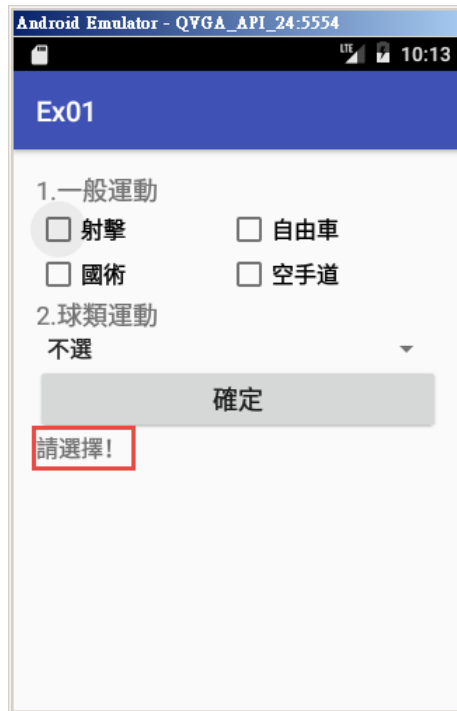


圖 2



圖 3

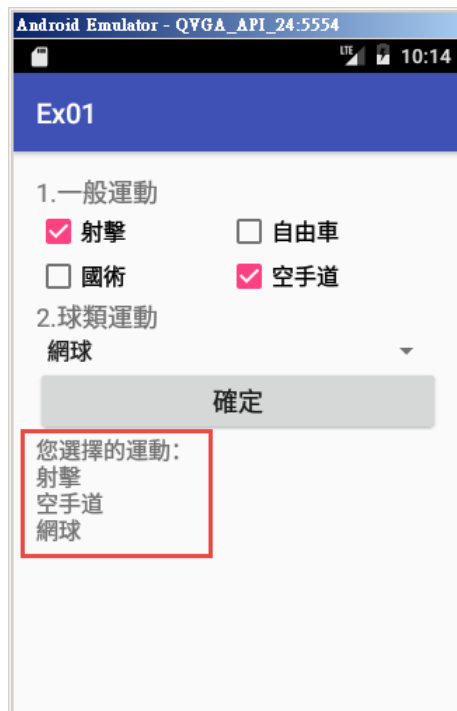


圖 4

請列印相關程式碼內容，分別是 **MainActivity.java**、**activity_main.xml**、**strings.xml**；並且列印程式執行畫面，如題目描述的圖 1 到圖 4。

5. 程式二



圖 1

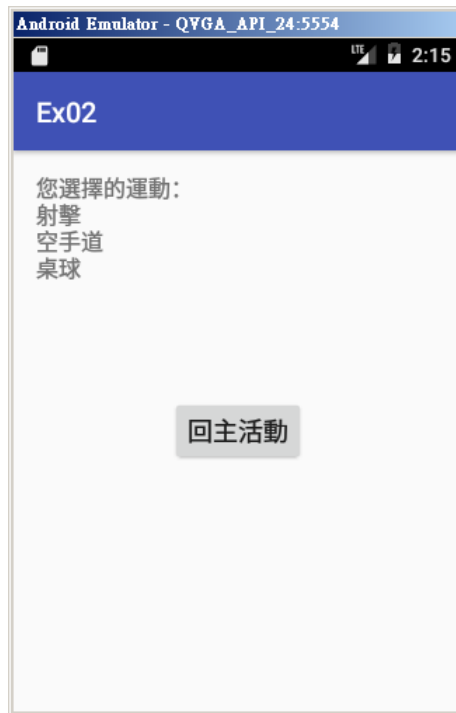


圖 2

延續使用作業一的題目，但是這個作業是在使用者正確的完成選擇，按「確定」按鈕之後，程式會啟動第二個活動來顯示使用者選取的項目，而且在第二個活動的畫面上顯示選取訊息的底下有一個「回主活動」按鈕，如圖 1 所示，點選按鈕可以回到主活動，如圖 2 所示。

因此在本作業中會增加第二個活動，類別名稱為 `SecondActivity`，活動的類別使用「Empty Activity」，畫面佈局檔案的名稱是 `activity_second.xml`。

請列印相關程式碼內容，分別是 `MainActivity.java`、`SecondActivity.java`、`activity_second.xml`，並且列印程式執行畫面，如題目描述的圖 1 到圖 2。